

GRAND DÉPARTEMENTAL D'INDRE & LOIRE

Règlement général du 1/09/2025 au 31/08/2026

Le Grand Départemental d'Indre et Loire est un challenge interclub qui a pour but de :

- Permettre aux cavaliers des établissements équestres d'Indre et Loire, de participer tout au long de l'année à des épreuves de : CSO, Dressage, Equi-Fun et Pony- games.
- Créer dans le département d'Indre et Loire une animation équestre de qualité et entretenir une émulation entre les cavaliers des divers établissements participants.
- Donner la possibilité aux cavaliers d'acquérir de l'expérience en compétition en montant plus assidument, dans le prolongement de leur formation équestre.

CONDITIONS DE PARTICIPATION ET DE CLASSEMENT

Sont intégrés au classement les cavaliers licenciés d'un club d'Indre et Loire, disposant d'un enseignant diplômé d'état présent sur les terrains de concours (inscrits sur la liste de la FFE et à jour de leur carte professionnelle).

- En cas de changement de club en cours de saison, l'ancien club conserve les points du cavalier déjà acquis (Classement club) et le cavalier conserve ses points.
- En cas d'engagements fait par des clubs différents pour un même concurrent, les points attribués seront comptabilisés au nom du club ayant délivré la licence, sauf justification changement de club.
- Le Comité Départemental d'Équitation d'Indre et Loire se réserve le droit d'opérer à tout moment tous les contrôles et modifications qu'il jugera nécessaire.

RÈGLEMENT

A. Organisation des concours et des épreuves

Les épreuves du Grand Départemental (Calendrier, répartition entre les clubs, coefficients 2, montant des droits d'engagements, part à reverser au CDE) sont arrêtées en début de saison par le comité.

GD Poney- Equi Fun / GD Club (2025/2026)

Engagements 18 €

Engagements terrain (y compris prépa) 28 €

PONY GAMES (2025/2026)

Engagement équipe 50 €

Engagement paire 25 €

Engagements terrain équipes : non

Changement de cavalier ou de poneys : oui

- Les engagements terrains sont autorisés pour les GDP et GDC suivant le programme et doivent être déclarés par l'enseignant du club. Ils doivent impérativement spécifier le club d'appartenance de la licence du concurrent.
- Il est souhaitable qu'un Grand Départemental Pony Games ne soit pas programmé en même temps qu'un GD Poney ou un GD Club.

B. Récompenses des épreuves

- Coupe ou équivalent pour les premiers
- Plaque aux 3 premiers minimums
- Flots pour le premier quart
- Bon d'achat ou cadeaux des partenaires
- Préparatoires : un flot pour les "Sans Faute"
- Equi-Fun : Un cadeau et/ou un flot par participant
- Poney Games : Tous les cavaliers des équipes classés dans le premier quart, recevront individuellement flots et/ou plaques ainsi qu'un lot chacun

C. Attribution des Points

- Un cavalier peut effectuer plusieurs parcours dans une épreuve et peut participer à des épreuves de niveau différent. Seul son meilleur classement dans l'épreuve sera retenu pour l'attribution des points. Il peut prendre des points dans chaque niveau.
- Les points sont attribués sur la place réelle dans le classement. Si le cavalier est classé 5ème et que la place de 4ème est tenue par un cavalier déjà classé ou hors département, les points de cette 4ème place ne sont pas distribués. Le cavalier reste classé 5ème avec les points du 5ème.

Les classés ex-aequo se partagent les points attribués aux places qu'ils occupent solidairement, le résultat ne pouvant être inférieur à 1 point. Deux ex-aequo à la 3ème place se partagent : les 12 points du 3ème, + les 11 pts du 4ème, soit 23 pts : 2, soit 11.5 points
 Le suivant sera le 5ème avec 10 points.

- Les bonus de SF seront ajoutés aux points obtenus.
- Les points sont attribués après validation FFE.
- En cas d'erreur, le club du concurrent devra en informer le CDE.

CSO (sauf C4, P4 ET A2)+Equi-Fun			DRESSAGE CLUB PONEY		
CLASSEMENT	POINTS QUALIF	POINTS FINALE	CLASSEMENT	POINTS QUALIF	POINTS FINALE
1	15	30	1	15	30
2	13	26	2	13	26
3	12	24	3	12	24
4	11	22	4	11	22
5	10	20	5	10	20
6	9	18	6	9	18
7	8	16	7	8	16
8	7	14	8	7	14
9	6	12	9	6	12
10	5	10	10	5	10
11	4	8	11	4	8
12	3	6	12	3	6
13	2	4	13	2	4
BONUS SF	5 (sauf Equi-Fun)	10	Ensuite pour tous les classés	1	-

PONY GAMES		
CLASSEMENT	POINTS QUALIF	POINTS FINALE
1	15	30
2	13	26
3	12	24
4	11	22
5	10	20
6 et après	5	10

Club4-Poney4-Poney A2-Prépa 50		
CLASSEMENT	POINTS QUALIF	POINTS FINALE
Sans faute	5	10
Avec faute (non éliminé)	2	4

D. Finale

- Pour la finale, le club qui engage doit déclarer au CDE Par mail (cde37@ffe.com), une épreuve et un équidé, pour chaque cavalier participant au classement final avant le jeudi 23 h précédent la finale. Les cavaliers peuvent néanmoins participer à d'autres épreuves.
- Le concurrent n'ayant pas été déclaré pour le choix de l'épreuve ou de la monture comptant pour la finale, se verra disqualifié de tous les classements.
- La participation à la finale est obligatoire pour être au classement, sauf cas de force majeure.
- Un cavalier blessé, (certificat médical à l'appui) gardera son classement.
- Un minimum de 3 participations avant la finale est nécessaire pour figurer au classement du challenge.
- Le jour des finales, les engagements sur le terrain ne seront pas comptabilisés pour le classement final, (Sauf cas de force majeure) du Grand Départemental.

E. Classement final des épreuves du Grand Départemental

- La remise des prix est organisée par le CDE
- Un maximum de 10 cavaliers par épreuve sera récompensé
- Les 3 premiers devront être présents en tenue sur le podium et être disponibles pour les photos avec les partenaires, les officiels et leur coach. Les concurrents accordent le droit d'utilisation des photos parues sur les réseaux sociaux ou fournies au CDE, considérant publiques les droits d'utilisation.
- En cas d'ex-aequo, le cavalier qui a obtenu le plus de points avant la finale sera classé avant.

F. Classement des meilleurs clubs du Grand départemental Poney et Cheval

Le classement des clubs participants sera fait par l'addition des points obtenus (Finales comprises) lors des épreuves qualificatives du GDC et GDP. Les 3 premiers clubs du GDC, et du GDP, seront récompensés (Coupes, plaques, cadeaux partenaires).

G. Publication des résultats

Les classements et le détail des résultats, par épreuve et par cavalier, sont publiés : sur le site fédéral internet du Comité : <https://cde37.ffe.com/>

LISTE DES ÉPREUVES

A. Grand Départemental Club CSO

Club Elite	
Club 1	
Club 2	Club 2 Seniors (+26 Ans)
Club 3	Club 3 seniors (+26 Ans)
Club 4	

NOTA :

Les cavaliers prenant 26 ans au 1^{er} janvier, garderont leurs points et doivent le signaler au CDE.

B. Grand Départemental Club Dressage

Club Elite	Poney Elite
Club 1	Poney 1
Club 2	Poney 2
Club 3	

NOTA :

Les épreuves RLM ne sont pas comptabilisés dans le Challenge.

C. Grand Départemental Poneys

Afin d'inciter les cavaliers à débiter la compétition, une prépa 50 cm sera intégrée cette année au Challenge Poney. Les 10 meilleurs cavaliers se verront récompensés à la remise des prix du grand départemental.

As Poney 2D	Poney 1 D	Poney 2 D	Poney 3 D	Poney 4 D	Poney A Elite	Equi club
Poney Elite D	Poney 1 C	Poney 2 C	Poney 3 C	Poney 4 C	Poney A1	Equi Minime
		Poney 2 B	Poney 3 B	Poney 4 B	Poney A2	Equi Benjamin
				Prépa 50		Equi Poussin

CÔTES DES OBSTACLES

- Le règlement FFE en cours est applicable pour les épreuves de CSO, et d'Equi-Fun.
- + 5 cm à partir du mois de mai (sur quelques obstacles, pour la finale et le championnat départemental (à indiquer sur la "DUC"))

ÉPREUVES GRAND DEPARTEMENTAL PONY GAMES

A. Organisation des concours et des épreuves

1. Lignes de jeux

Il appartient aux organisateurs de prévoir le matériel nécessaire pour jouer le jour du concours, en collaboration avec les autres clubs.

2. Juges de ligne et placeurs :

Chaque équipe engagée s'engage à fournir **1 juge de ligne – 2 placeurs**, qui devront être présents 10 minutes avant le début des séries. En cas d'absence d'un juge ou placeur, une **pénalité de 2 points** par jeu sera appliquée.

Les juges de ligne devront porter un gilet fluorescent afin d'être bien visibles.

Les juges devront changer de place à chaque jeu pour éviter de juger leur propre équipe.

Le port du casque pourra être demandé (par l'organisateur) aux placeurs pour raisons de sécurité.

3. Surnombre d'équipes sur une catégorie :

Si le nombre d'équipes engagées dépasse le nombre de lignes disponibles sur le terrain (ex : 6 équipes pour un terrain à 5 lignes), une tournante sera mise en place : 5 équipes joueront pendant qu'une équipe sera en attente.

Un roulement systématique sera mis en place à chaque jeu pour que toutes les équipes participent au même nombre de jeux.

A. Épreuves finales

- Le nom de l'équipe fait foi pour le classement général du challenge. Si une équipe change de catégorie, elle repartira de zéro.
- L'équipe doit avoir couru au minimum une épreuve avant la finale pour être dans le classement (sauf cas de force majeure dûment prouvée).
- En cas d'égalité à la finale, l'équipe qui a marqué le plus de points durant l'année remporte la finale.
- Les clubs doivent inscrire par mail (cde37@ffe.com), les cavaliers participants à la finale. Ils doivent transmettre la feuille de route, en surlignant ou en entourant les couples, au plus tard le jeudi soir précédent le concours.